

SIMATOK E-MAG

www.simatokesport.com

LE MENSUEL DE SIMATOK ESPORT

31 mars 2017

12H A 3 EN C7



Victoire dans la consolante pour impératif sportif et David pour blessure. Les 12h de Sebring marquaient la 2^e épreuve d'endurance organisée dans le cadre des iRacing Special Events. Et c'est peu dire que d'écrire que cette course ne s'est pas forcément bien passé pour SKS. Tout d'abord, absences de Jason

pour impératif sportif et David pour blessure. Heureusement, 2 pilotes fraîchement arrivés pourront accompagner Julien. Une préparation intense durant la semaine conduit l'équipe à être plutôt confiante, Julien réussissant en plus un 1.53.075

en qualifs. Arrive le jour de la course et là c'est le drame. La malchance mêlée à un défaut d'organisation fait manquer le départ de 14h. Sacrilège pour une équipe généralement intraitable sur ce genre de choses. Enorme déception.

Sous l'impulsion de Flo et Manu, Julien se laisse convaincre de prendre le départ à 2:00 am. « On a quand même pas fait tout ça pour rien ». Julien et Flo assurent les 6 premières heures pour placer la voiture en seconde position dans un SOF à 2400, l'équivalent d'un split 4 de 14h. Manu prend le relais vers

8h30 et va terminer la course avec Flo. Longtemps 2^e, le leader qui est seul jette l'éponge à 3h du but et permet à SKS de finir tranquillement avec 3 tours d'avance sur le second. Pendant ce temps JCL Simracing remporte cette même course en GT3. Avec 364 tours couverts, SKS réalise le 20-25^e résultat mondial et le 2^e français. La performance est donc correcte mais inférieure aux résultat de Daytona. Il faudra donc non seulement partir à l'heure sur la prochaine épreuve (24h Nordschleife) mais également haussé un peu le rythme pour jouer le podium en split 2.

31 mars 2017

12h Sebring



31 mars 2017

DGFX

HISTOIRE DE SAFETY CAR

3^e manche du DGFX le 18 mars avec 2 pilotes engagés par SKS : Jason et Julien. Cette course fut une bataille contre le favori de la compétition, Fusion Simracing. Et la victoire n'était pas loin du tout lorsque Jason pittait pour un dernier ravitaillement et qu'un safety car sortait à ce moment précis. Cela permettait alors à SKS de gagner la course puisque toutes les autres voitures devaient ravitailler à nouveau. Auparavant, Jason et Julien avaient assuré le travail sur la HPD avec un excellent rythme assurant un podium sans problème technique.

Mais cette victoire va échapper à SKS car un second Safety Car intervenait à 2min30 de la dernière demi-heure pendant laquelle le Safety Car ne sort plus mais laisse place à un VSC. Fusion en profitait donc pour ravitailler une dernière fois et se retrouver derrière Jason qui assurait le dernier relais. Restart donné par la direction de course, Peter Smith assure un rythme endiable que Jason ne peut suivre. SKS se contente alors d'une 2^e place qui augure une prochaine course d'un engouement terrible. En effet avec cette 2^e place, SKS est dans le trio des 3 équipes qui se sont détachées au classement général et qui risquent fort de se disputer la victoire dans cette compétition.

La prochaine manche se déroulera le 8 avril à Spa et l'on annonce dans le paddock que la paire alignée par SKS sera Julien et Manu, paire victorieuse au Nordschleife lors de la course #2.

Soyez donc tous au rendez le samedi 8 avril à 17h pour les 6h de Belgique. Et on en profite pour vous donner rendez vous également pour la dernière qui se passera à Canadian Tire Mosport, circuit très particulier et qui fera un excellent juge de paix pour désigner le vainqueur du DGFX WEC Endurance – Spring Edition.



31 mars 2017

DGFX

CLASSEMENT CRS #3

3 Hours of Japan Official Results

Pos	Class	Car #	Name	Car Class	Gap	Laps Comp	Average	Best Lap	Fast Lap#
1	1	59	Fusion Racing	HPD ARX-01c	0.000	2:05.594	1:46.335	78	86
2	2	707	SimatoK eSport	HPD ARX-01c	-12.589	2:06.345	1:47.502	79	86
3	3	151	GermanSimRacing.de #151	HPD ARX-01c	-27.605	2:04.036	1:48.725	78	86
4	4	238	Team Buschfink Racing Yellow	HPD ARX-01c	-36.07	2:05.733	1:48.477	2	86
5	5	181	Torque Freak Racing Sunset	HPD ARX-01c	-59.337	2:05.687	1:47.567	2	86
6	6	158	Samba Racing Team	HPD ARX-01c	-1 L	2:00.139	1:47.552	79	85
7	7	73	Team Vikings Mjølner HPD	HPD ARX-01c	-1 L	2:07.666	1:48.323	2	85
8	8	71	4X HPD Racing	HPD ARX-01c	-1 L	2:07.094	1:48.479	80	85
9	9	127	BerlinSimSport LMP	HPD ARX-01c	-1 L	2:07.036	1:50.430	3	85
10	10	404	Unicorn Endurance	HPD ARX-01c	-1 L	2:08.573	1:49.074	78	85
11	11	917	WR Racing	HPD ARX-01c	-2 L	2:08.969	1:48.942	3	84
12	12	152	GermanSimRacing.de #152	HPD ARX-01c	-2 L	2:08.536	1:49.741	3	84
13	13	994	RoadBasterds Green	HPD ARX-01c	-3 L	2:10.325	1:50.609	3	83

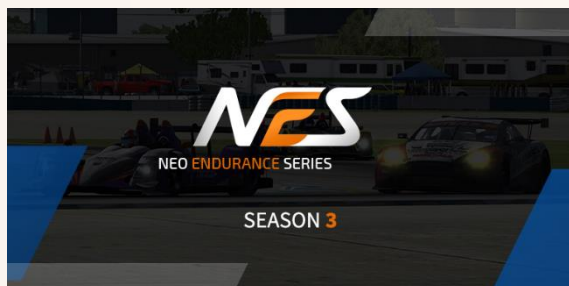


CLASSEMENT GENERAL

POS.	Car #	Team	Brazil	Germany	Japan	Belgium	Canada	TOTAL	BEHIND
1	59	Fusion Racing	30	14	30			74	0
2	158	Samba Racing Team	27	27	18			72	-2
3	707	SimatoK eSport	14	30	27			71	-3
4	151	GermanSimRacing.de #151	22	11	24			57	-17
5	73	Team Vikings Mjølner HPD	18	22	16			56	-18
6	71	4X HPD RACING	20	18	14			52	-22
7	181	Torque Freak Racing Sunset	24	4	20			48	-26
8	152	GermanSimRacing.de #152	7	20	9			36	-38
9	238	Team Buschfink Racing Yellow	6	6	22			34	-40
10	64	AOD Racing HPD	9	24	-			33	-41
	127	BerlinSimSport LMP	11	10	12			33	-41
12	917	WR Racing	4	12	10			26	-48
13	153	GermanSimRacing.de #153	12	8	5			25	-49
	208	NAB Racing	10	9	6			25	-49
15	33	vApex Racing Group Purple	8	16	-			24	-50
16	60	Fusion Racing Blue	16	0	7			23	-51
17	994	RoadBasterds Green	5	5	8			18	-56



24H DU MANS à 5



Course #6 au Mans :

Dernière manche du NEO Endurance où l'objectif de SKS était d'éviter la dernière place. Pour cela, il fallait marquer un maximum de points pour devancer les équipes encore atteignables, Team GT (Italie) et Hellenic (Grèce). Mission à moitié accomplie avec une 14^e place sur 18 voitures engagées qui ramènent 2x6 points=12 et une avant dernière place au championnat. Pas très en verve sur l'Audi R8 hormis Florent et Jason qui ont assuré un rythme acceptable dans une compétition de ce niveau, l'équipe a également payé son manque de préparation à l'épreuve puisqu'il aura fallu attendre la mi-course pour que les pilotes se décident enfin à tripler les relais sans changer les pneus ; chose que les autres équipes faisaient pour la plupart depuis le début de course. Outre la vitesse sur la piste, il est évident qu'une équipe comme SKS ne peut prétendre lutter avec ne serait-ce que le milieu du tableau sans mettre toutes les chances de son côté. Hormis cela, la course ne s'est pas trop mal passée mais a surtout consisté à lutter avec Hellenic pour les devancer. Mission accomplie certes mais l'écart de point est insuffisant. SKS termine cette compétition avec cependant beaucoup d'enseignements et beaucoup d'expérience acquise face aux plus grands pilotes virtuels mondiaux. Cela leur apportera forcément un plus sur des compétitions plus « humaines »

RESULTATS

1	GTS	Pure Racing Team GTS	71	355	-41 L
2	GTS	Team DFTBA	82	355	-41 L
3	GTS	CoRe SimRacing GTS	88	354	-42 L
4	GTS	Thrustmaster Mivano Racing GTS	72	354	-42 L
5	GTS	Team RSO	97	353	-43 L
6	GTS	Shinya Michimi SimRacing	93	353	-43 L
7	GTS	MSP Phoenix Racing 83	83	353	-43 L
8	GTS	Pure Racing Team GT3	81	353	-43 L
9	GTS	SRN Motorsports Orange	87	352	-44 L
10	GTS	Backmarker Racing	91	352	-44 L
11	GTS	Probatum Racing	79	352	-44 L
12	GTS	IRDK Endurance	95	351	-45 L
13	GTS	MSP Phoenix Racing 85	85	350	-46 L
12	GT	Fenix Motorsports	64	350	-46 L
14	GTS	SimatoK eSport	76	349	-47 L
15	GTS	Hellenic Racing NES	80	348	-48 L
16	GTS	Gathering of Tweakers GTS 99	99	348	-48 L
17	GTS	Radicals Online PRO-AM	84	338	-58 L
13	GT	Thrustmaster Mivano Racing GT	31	304	-92 L
14	GT	Vendaval Simracing	32	264	-132 L
11	P	SimRC.de Emerald	11	251	-145 L
18	GTS	Odox Motorsport Samsung	77	101	-295 L

31 mars 2017

NEO

CLASSEMENT FINAL

GRAND TOURING SPORT

Pos	Car	Team	Sebring	COTA	Motegi	Nürburgring	Spa	Le Mans	Total
1	71	Pure Racing Team GTS	20	20	20	20	1	40	121
2	72	Thrustmaster Mivano Racing GTS	14	16	16	11	14	24	95
3	93	Shinya Michimi SimRacing	7	12	14	7	16	20	76
4	82	Team DFTBA	11	6	5	5	10	32	69
5	85	MSP-DRIVERS-HOME 85	12	1	9	12	20	14	68
6	97	Team RSO	1	8	10	14	11	22	66
7	83	MSP-DRIVERS-HOME 83	10	5	11	8	9	18	61
8	88	CoRe SimRacing GTS	9	3	7	10	0	28	57
9	77	Odox Motorsport	16	10	1	16	12	0	55
10	95	IRDK Endurance	8	11	2	4	8	16	49
11	99	Gathering of Tweakers GTS 99	6	7	8	9	4	8	42
12	90	Atomic Motorsport	4	14	12	6	3	0	39
13	84	Radicals Online PRO-AM	3	9	6	0	7	6	31
14	80	Hellenic Racing NES	2	4	3	1	5	10	25
15	76	SimatoK eSport	5	2	0	2	2	12	23
16	74	TeamGT GTS Audi R8	0	0	4	3	6	0	13

31 mars 2017

SAISON REGULIERE IRACING

LA SAISON 2

La saison régulière 2017S2 a démarré avec 3 pilotes engagés en Proto GT (HPD et GT1 pour Florent) et 2 en IMSA avec la Porsche.

Début de saison tonitruant pour Julien et Manu qui ont réussi d'excellents résultats sur les 2 premières courses. Après 3 courses, ils occupent les 4^e et 7^e place du championnat !

Florent se défend très bien en GT1 et HPD, lui le pilote touche à tout.

Enfin David et Jason se démènent pour apprivoiser la Porsche GT3 Cup. Jason occupe la 10^e place après 3 courses. Quant à David, quelques petits soucis lui font rater 2 courses. On retrouve le pilote manager de SKS en interview justement.

SKSMAG : David , qu'en est-il de cette saison IMSA en Porsche Cup ?

David : « J'avais pour objectif de figurer dans le top 25 de cette série. Malheureusement quelques soucis mécaniques m'ont empêcher de disputer les courses 2 et 3 suite à une blessure persistante. Je pense donc alléger fortement ma participation à ce championnat et faire une sorte de saison blanche. »

SKSMAG : Y compris en endurance ?

David : « Non j'essaierai de participer aux 24h du Nordschleife en avril. Ensuite il y a un mois de mai plutôt creux qui devrait me permettre de retrouver toutes mes capacités. Je vais donc essayer d'aider au mieux mes coéquipiers qui sont très bien placés dans leur championnat »

SKSMAG : D'autres informations sur votre équipe ?

David : « Oui je peux affirmer que nous avons désormais trouver une organisation et un rythme de croisière. Nous avons 3 pilotes engagés sur le VEC America R8 cup qui débute début avril. Reste désormais à continuer à obtenir de bons résultats et essayer de monter ce fameux iRating, chose pas aisée car nous voyons bien que la barre des 4500 est un niveau difficile d'accès, qui demande de ne pas faire de faute et un peu de chance aussi puisqu'il faut éviter les accidents que nos adversaires peuvent générer. »

31 mars 2017

PUBLICITES

